



1. CLUB Madri-Z:

- Fundado en 2003 en Madrid por un grupo de amigos aficionados al automovilismo deportivo en general, Radiocontrol de escalas pequeñas 1/28 y en particular la serie Mini-Z de la marca Kiosho.
- Fijamos nuestra residencia en el bar "BARJA", situado en la calle Cardenal Herrera Oria detrás del nº 260
- En el citado bar, se nos alquila la parte superior, donde montamos una pista permanente.
- Estamos abiertos al público, por lo que pueden participar en nuestros Campeonatos los Socios del Club y las personas que esporádicamente quieran, pagando la cuota estipulada.
- La filosofía del club es dar cabida a los requerimientos de cualquier persona interesada por el radiocontrol de escala 1/28 y 1/24, desde los que no tengan posibles económicos ni de tiempo a los que inviertan mucho tiempo y dinero en sus modelos.
- La manera de incorporarse al Club será satisfaciendo las cuotas pertinentes, que se establecerán para cada año natural.
- El club cuenta con un presidente y fundador, que por ahora actuará como organizador.

2. CAMPEONATOS

- El Club organizará un Campeonato anual, compuesto por un conjunto de Campeonatos Parciales con premios independientes (ver Campeonatos de la temporada), en los que pueden participar cualquier persona.
- Tienen derecho a premios, al final del campeonato anual, todos los pilotos que hayan acudido, al menos, a la mitad de las pruebas puntuables.
- En fechas cercanas al final de la temporada, celebraremos una reunión entre los socios en la que se deciden los diferentes Campeonatos Parciales que compondrán el Campeonato próximo, así como la lista de modelos homologados para él. Tendrán derecho a voto todos los socios.
- También en esa reunión se decidirán los posibles cambios a los Reglamentos Técnico y Deportivo, si bien, en este caso, los miembros de la Organización podrán utilizar el Derecho de Veto ante cualquier posible cambio que afecte a la filosofía con la que fue fundado el Club.

3. PRUEBAS PUNTUABLES:

- La organización distribuye un calendario, con las fechas de las carreras a celebrar, con antelación suficiente. Para modificar la fecha de alguna carrera, una vez publicado el calendario, será precisa una votación en la que no haya ningún voto en contra. Para no perjudicar a quien haya faltado algún día, está previsto, en el reglamento de cada campeonato parcial, la existencia de puntos a descontar en la suma final de la puntuación de cada uno.

4. ENTRENAMIENTOS LIBRES:

- El circuito estará abierto en horario de bar, de 11 de la Mañana a 11 de la noche todos los días excepto los Lunes y los días que fije el propietario del Bar, de manera que los pilotos que lo deseen puedan realizar sus entrenamientos libres, probando mecánicas, neumáticos, etc.

5. VERIFICACIONES:

- Antes de cada carrera los coches inscritos, con sus emisoras serán sometidos a una verificación por parte del Comisario Técnico. Si éste encontrara alguna anomalía informará al Director de Carrera, quien decidirá si permite o no su inscripción. Si la anomalía es leve, permitirá su participación, condicionada a que, en la próxima, ésta será subsanada.
- En el caso de que un coche, que haya sido avisado por el Director en una ocasión anterior, pretenda inscribirse sin haber corregido su anomalía será rechazado siempre por el Director de Carrera.
- Todos los coches inscritos deberán estar en el parque cerrado para su verificación a la hora establecida.

6. CARRERAS:

- Se decidirán por la modalidad de tiempo fijo, y de orden de llegada, según gestiona el programa "Kacos"
- Siempre tendrá preferencia sobre la elección del cristal de la emisora los primeros inscritos, si en el momento de la inscripción la organización determina la imposibilidad de efectuar la carrera con el cristal presentado, es responsabilidad del piloto el cambiar el cristal para poder efectuar la carrera.
- Si en el transcurso de la carrera coinciden dos frecuencias, el piloto que se inscribió después será el que tendrá que cambiar los cristales.
- Entre manga y manga las emisoras pasarán al Parque Cerrado, los pilotos no podrán tocarlas en ningún caso. Cuando el coche deba reintegrarse a la carrera será colocado por el Director de Carrera en su posición de parrilla.
- Si al comienzo de una manga algún piloto no se encuentra presente en su puesto, se dará comienzo a la carrera, sin posibilidad de que el piloto ausente reclame la repetición de la salida.
- El Director de carrera decidirá, considerando el nº de inscritos, el tiempo asignado a cada manga, el número de estas, y la cantidad de coches que participan en cada una.
- El paso a la final será considerando todos los tiempos de todas las mangas, no por eliminatoria.
- Se recomienda hacer carreras sencillas, Generalmente: 2 mangas clasificatorias de las que se escoge el mejor resultado, y una final. Todos los pilotos correrán el mismo tiempo total.

7. CUENTAVUELTAS:

- En la carrera, el cronometrador se sentará en línea de meta y cantará los pasos por meta. El director, con un ordenador, irá pulsando la tecla correspondiente a cada vehículo a su paso por meta.
- El numero de vueltas y tiempo cronometrado asignado a cada piloto en su manga será siempre el indicado por el contador electrónico. No obstante, debido a que alguna vez pueden producirse errores esporádicos en el contador, lo que indique éste se podrá variar sólo si:
 - El cuentavueeltas electrónico falle ostensiblemente (es decir indique un valor claramente falso). En cuyo caso se asignará el número de vueltas decidido por el Director de Carrera, quien consultará con los pilotos, y asignará una cantidad consensuada entre todos ellos.

8. MODIFICACIONES EN CARRERA:

- Se permitirá el cambio de motor, pero no el de chasis o carrocería, una vez iniciada la carrera.
- Si durante la carrera, a juicio del Director, un coche ha modificado sus características esenciales con respecto a las que tenía al verificar, deberá detenerse inmediatamente, en cuanto reciba la orden del Director, y subsanar el defecto.

En cualquier caso, al finalizar el tiempo de pista, se verificará que la reparación ha sido correcta y que el coche se encuentra 'legal',
- Las vueltas que el participante efectúe sin detenerse, después de que haber recibido la orden de hacerlo, le serán descontadas de su cuenta total.

9. PARADAS EN CARRERA:

- Detención por voluntad del piloto: Deberá hacerlo siempre en el tramo del circuito más cercano a su puesto de pilotaje.
- Detención involuntaria por avería: Con objeto de no molestar al resto de los participantes, el Comisario de Pista más cercano entregará el coche al piloto para que lo repare, en ningún caso realizará reparación alguna, por pequeña que sea. Una vez reparado el coche, el piloto devolverá el coche al mismo comisario para reanudar su carrera.
- Si una serie tuviera que repetirse, y algún coche ha sido reparado durante el tiempo transcurrido anteriormente, no será necesario devolverlo a la situación anterior a la reparación. En este caso saldrá favorecido por el hecho de la repetición.

10. FINAL DE CARRERA:

- Al término de cada carrera, las emisoras pasarán al Parque Cerrado de Llegada desde donde serán recogidos por los participantes una vez lo indique el Director.
- Se anotarán las vueltas totales y tiempos de cada participante para establecer la clasificación.
- El orden final de la carrera se decidirá en función del número de vueltas y tiempos. En caso de empate, a vueltas y tiempos, el nº de vueltas desarrolladas en la primera manga y, si persistiera, el número de vueltas recorridas en la segunda manga.
- El Director penalizará al participante con 10 vueltas al final de la carrera si encuentra una irregularidad importante en su vehículo, no debida al natural desgaste de la carrera, como pueden ser:
 - Anchuras de ejes superiores a lo permitido.
 - Cotas diferentes.
 - No colocación o pérdida de cristales .
- Cualquier participante podrá reclamar contra la legalidad de un coche al finalizar la carrera, para ello deberá aportar 30 Euros por coche reclamado, que le serán devueltos si la reclamación resulta justificada, o pasarán a la caja del Club si resultara infundada. La reclamación implicará el desmontaje completo del coche por parte de la Organización, pudiéndose dar el caso de tener que dejar el coche en su poder para ser desmontado posteriormente.

11. PUNTOS:

- Los puntos para los respectivos campeonatos se asignarán de la manera siguiente:

1º Clasificado	14 puntos
2º Clasificado	11 puntos
3º Clasificado	9 puntos
4º Clasificado	7 puntos
5º Clasificado	6 puntos
6º Clasificado	5 puntos
7º Clasificado	4 puntos
8º Clasificado	3 puntos
9º Clasificado	2 puntos
10º Clasificado	1 punto

12. COMISARIOS DE PISTA :

- Los participantes en una carrera que no corran en ese momento, están obligados a ejercer de Comisarios de Pista y situarse en los puestos que designe el Director para colocar coches en las curvas del circuito. Se consideran participantes todos los pilotos que hayan corrido por la pista en alguna manga.
- En ningún caso el Comisario de Pista reparará un coche, por pequeña que sea la reparación.
- Ningún Comisario de Pista podrá ausentarse de su puesto, a no ser que sea autorizado por el Director de Carrera, quien solo le autorizará si hay comisarios suficientes o bien deja su puesto cubierto por otra persona.
- Si alguien se ausenta sin autorización, será amonestado, y si persistiera, se le descontará la mejor manga.

13. DIRECTOR DE CARRERA:

Con un semana de antelación mínimo, o en el calendario de pruebas se designará, entre los pilotos inscritos, el puesto de Director de Carrera para toda la jornada. Las funciones principales e ineludibles del Director de Carrera son las siguientes:

- Inscribir los coches en la carrera y cobrar las inscripciones
- Colaborar con el Comisario Técnico en las Verificaciones de los coches.
- Decidir en las verificaciones después de ser informado por el Comisario Técnico.
- Establecer y controlar el Parque Cerrado.
- Colocar los coches en sus puestos de salida
- Decidir en los problemas surgidos durante la carrera, como cuentavueltas, reclamaciones, etc.
- Asignar penalizaciones por faltas al Reglamento.
- Procurar que las series se disputen con la debida concentración, amonestando o castigando a los participantes que distraigan a los demás con su comportamiento o charla excesiva.
- Cortar de raíz las faltas al respeto o comportamientos ofensivos hacia cualquier asistente, suspendiendo la carrera si es necesario.
- Voto de calidad en caso de necesidad de tomar decisiones por mayoría.

14. COMISARIO TÉCNICO:

- Es el encargado de las verificaciones de los coches participantes en las carreras, anotar las vueltas realizadas en el ordenador y auxiliar al Director de carrera en sus funciones.
- El puesto de Comisario Técnico será cubierto por uno de los miembros de la Organización, salvo caso de fuerza mayor.

15. PENALIZACIONES:

Dejar la emisora sobre la pista, provocando un choque:	2 vueltas
Comportamiento antideportivo: Segundo Aviso: Siguiendo:	Amonestación 10 vueltas Exclusión
Colocar un coche en un lugar diferente del que se ha salido sin causa justificada. Al autor (comisario o piloto) responsable:	2 vueltas
Reparación de coche por un Comisario de Pista, o hacerlo en lugar no autorizado. Al autor:	2 vueltas
Situación "ilegal" tras el fin de carrera:	10 Vueltas
Ausentarse de la carrera sin autorización:	Amonestación Pérdida de la mejor manga Exclusión